



**Live-Scouting, Zentrale Spielstatistik, Rankings,
Videosharing**

Videokonferenz vom 17.06.2020

Aufzeichnung der Videokonferenz vom 17.06.2020



https://youtu.be/XR_q_B98pg4

Inhalt



- Ausgangssituation
- Zielsetzungen

- Verfügbare Dateien und Informationen

- Live-Scouting
- Re-Scouting
- Businessmodell für Zugriff auf re-dvw

- Codebook
- Ranking und Statistik

- Software- und Videoportale

- Offene Themen



Ausgangssituation

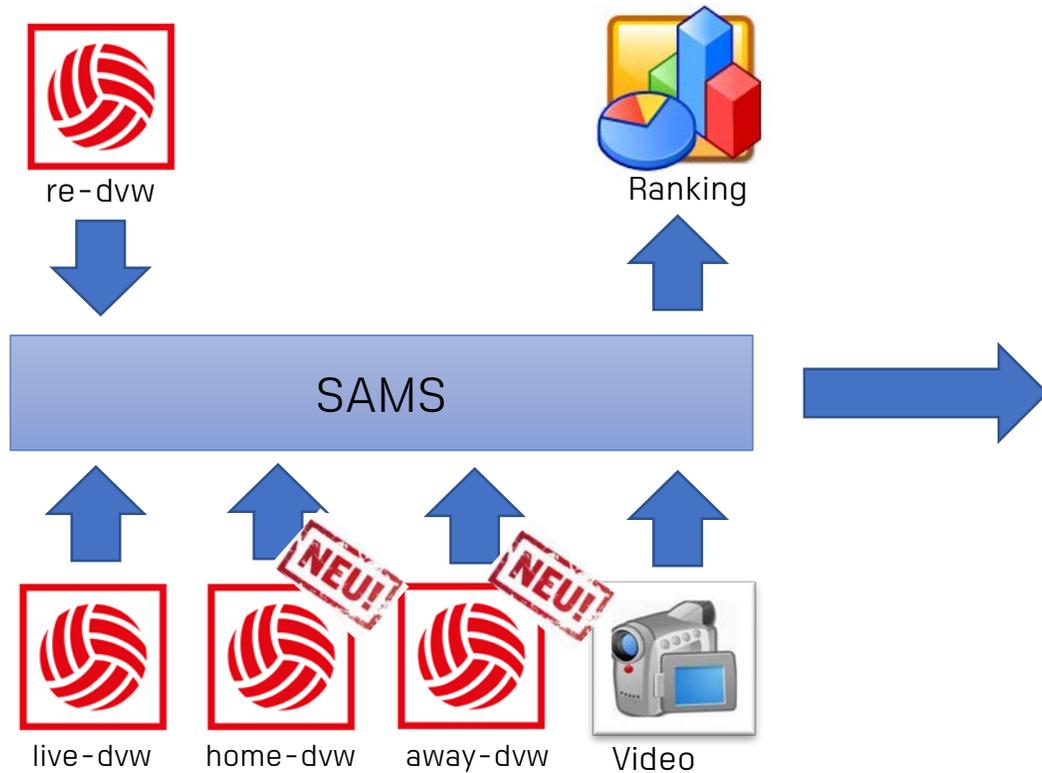
- Auflösung Vertrag mit OPPIA als zentraler Statistik-Dienstleister im Herbst 2019
 - Re-Scouting
 - Rankings (Einzel-/Team-)
 - Software-Plattform und Extra-Services
- Nachfolgeregelung ab Saison 2020/21
- Ausschreibung vor Saison 2019/20
- Task Force: 1.BLF Konstantin Bitter (Dresden), Olaf Garbe (Schwerin), Timo Lippuner (ehemals Vilsbiburg), 1.BLM: Michael Mattes (Herrsching), Markus Weiß (Rottenburg)
- Unterschiedliche Voraussetzungen 1.BLF <> 1.BLM

Zielsetzungen



- VBL
 - Valides Ranking auf Grundlage einheitlicher Einzelspielstatistiken für Presse, Fans
 - Stärkere Unabhängigkeit von externen Anbietern bzgl. Erstellung von Rankings
 - Verbesserung Live-Scouting für Ticker und TV
 - Einheitliches Codebook
- Vereine
 - ~~– Zentrales Re-Scouting → sonst macht jeder Verein/Scout die Arbeit doppelt~~
 - Valides Ranking auf Grundlage einheitlicher Einzelspielstatistiken für Presse, Fans

Verfügbare Dateien und Informationen



Datei	1.BLF
live - dvw	für alle verfügbar
home - dvw away - dvw	verfügbar für Re-Scouting und alle teilnehmenden Teams im „Tauschring“
re - dvw	nicht verfügbar
Video	verfügbar für eigene Verwendung

siehe auch Folie 16

Live-Scouting



- Live-Scouting unverändert durch die Heimteams
 - Upload live-dvw in WCM und SAMS (reduzierte Media-Datei)
 -  – verpflichtend: Upload home-dvw nach SAMS (vollständige Datei)
 - wenn vorhanden: Upload away-dvw nach SAMS (vollständige Datei)
- Einbindung Live-Scouting in VBL-Ticker wird wieder aktiviert (Relaunch Ticker)
- Alle Vereine haben Zugriff auf live-dvw
- Zugriff auf home-dvw und away-dvw nur für Re-Scouting und Team, die ihr Uploadverpflichtungen durchweg erfüllen und qualitativ gute Files hochladen (Prinzip des gleichwertigen Leistungsaustauschs/“**Tauschring**“).
 - Teams, deren eigene Files nicht die qualitativen Voraussetzungen erfüllen, haben keinen Zugriff auf die home-dvw und away-dvw der gegnerischen Mannschaften. Sie müssen ihre Files jedoch weiterhin hochladen. Die Qualitätsbewertung erfolgt durch die Re-Scouts und Task Force Mitglieder.

Re-Scouting Frauen Saison 2020/21



- erfolgt durch: Olaf Garbe (Schweriner SC) und Konstantin Bitter (Dresdner SC)
- Umfang:
 - alle Spiele der 1. Bundesliga Hauptrunde und Playoff
 - alle Spiele des DVV-Pokals, Supercup
- spätestens 72 Stunden nach Upload soll das Re-Scouting aller Spiele abgeschlossen sein
- Grundlage: live-dvw, home-dvw, away-dvw
- Teams erhalten keinen Zugriff auf dvw-File aus Re-Scouting, um den Wettbewerbsvorteil des Schweriner SC und Dresdner SC, die ihre Scouts dafür abstellen, nicht zu gefährden.



Businessmodell Frauen

- VBL trägt die Kosten für Overhead und Lizenzen
- Re-Scouting wird von Olaf Garbe und Konstantin Bitter in Abstimmung mit ihren Clubs getragen
- Ziel für Saison 2021/22: Budget für Finanzierung des Re-Scoutings

Exkurs:

- Finanzierungsmodell der Männer-Bundesliga
 - bei 10 Mannschaften: ca. 120 Spiele á 50 Euro = 6.000 Euro für Re-Scouting wird durch die Vereine getragen
 - Vereine erhalten dafür jedoch auch Zugriff auf re-dvw

Ranking und Statistik



- Decodierung der dvw-Files erfolgt zukünftig direkt in SAMS -> Rankings
- Ranking und Statistiken werden auf VBL-Homepage ausgegeben
 - Teamstatistik und Einzelspielerstatistik
- Optionen
 - (1) Errechnung aus Live-Statistiken → keine Option, da Daten nicht ausreichend valide sind
 - (2) Errechnung aus Live-Statistiken und spätere Aktualisierung nach Re-Scouting
 - (2.1) sofort / dynamisch nach Abschluss jedes Spiels
 - (2.2) nach Abschluss aller Spiele eines Spieltags
 - (3) Ausschließlich Errechnung ausschließlich auf Basis Re-Scouting
 - (3.1) sofort / dynamisch nach Abschluss des Re-Scoutings jedes Spiels
 - (3.2) nach Abschluss des Re-Scoutings aller Spiele eines Spieltags (z.B. immer dienstags)

Ranking und Statistik



- Geplante Rankings

Ranking Name	Formel / Erklärung
Quote Aufschlagpunkte (Team)	$= \frac{\langle *$$$ \# \rangle}{\langle *$$$ \rangle}$
Aufschlageffizienz (Team)	$= \frac{(\langle *$$$ \# \rangle + \langle *$$$ / \rangle + \langle *$$$ + \rangle - \langle *$$$ - \rangle - \langle *$$$ = \rangle)}{\langle *$$$ \rangle}$
Annahmeeffizienz (Team)	$= \frac{(\langle *$$$ R \# \rangle + \langle *$$$ R + \rangle - \langle *$$$ R / \rangle - \langle *$$$ R = \rangle)}{\langle *$$$ R \rangle}$
Quote Sideout normalisiert (Team)	$= \frac{(\langle *$$$ WC \rangle - \langle a$$$ = \rangle)}{(\langle a$$$ \rangle - \langle a$$$ = \rangle)}$ Quote Sideouts, abzüglich Aufschlagfehler des Gegners.
Quote Breakpoint normalisiert (Team)	$= \frac{(\langle *$$$ WP \rangle - \langle *$$$ \# \rangle)}{(\langle *$$$ \rangle - \langle *$$$ \# \rangle - \langle *$$$ = \rangle)}$ Quote Breakpoints, abzüglich eigener Asse und Aufschlagfehler.
Angriffseffizienz (Team)	$= \frac{(\langle *$$$ A \# \rangle - \langle *$$$ A / \rangle - \langle *$$$ A = \rangle)}{\langle *$$$ A \rangle}$
Quote Block (Team)	$= \frac{\langle *$$$ B \# \rangle}{\langle a$$$ A \rangle}$ Quote Blocks gegen alle gegnerischen Angriffe.
Quote Abwehr (Team)	$= \frac{\langle *$$$ dP \rangle}{(\langle *$$$ \rangle - \langle *$$$ \# \rangle - \langle *$$$ = \rangle - \langle a$$$ r / \rangle - \langle a$$$ r = \rangle)}$ Angriffe je Abwehrsituation. Abwehrsituationen sind alle Angriffe des Gegners aus Annahme, die keine Fehler sind oder nicht geblockt wurden.
Quote Fehler (Team)	$= \frac{(\langle *$$$ A = \rangle + \langle *$$$ B = \rangle + \langle *$$$ E = \rangle + \langle *$$$ F = \rangle)}{(\langle *$$$ W \rangle + \langle *$$$ Z \rangle)}$ Quote Eigenfehler des Teams in allen gespielten Rallies.

Ranking und Statistik



Ranking Name	Formel / Erklärung
Aufschlagpunkte gesamt	=<*77S#>
Quote Aufschlagpunkte	=<*77S#>/<*77S> Mindestanzahl 80% aller Aufschläge.
Quote Aufschläge mit Wirkung	=(<*77S#>+<*77S/>+<*77S+>)/<*77S> Mindestanzahl 80% aller Aufschläge.
Aufschlageffizienz	=(<*77S#>+<*77S/>+<*77S+>-<*77S->-<*77S=>)/<*77S> Mindestanzahl 80% aller Aufschläge.
Quote positive Annahme	=(<*77R#>+<*77R+>)/<*77R> Quote perfekte oder gute Annahme. Mindestanzahl 80% aller Annahmen (Außen / Libero).
Annahmefeffizienz	=(<*77R#>+<*77R+>-<*77R/>-<*77R=>)/<*77R> Mindestanzahl 80% aller Annahmen (Außen / Libero).
Angriffspunkte gesamt	=<*77A#> (Außen / Mitte / Diagonal)
Quote Angriffspunkte	=<*77A#>/<*77A> Mindestanzahl 80% aller Angriffe (Außen / Mitte / Diagonal).
Angriffseffizienz	=(<*77A#>-<*77A/>-<*77A=>)/<*77A> Mindestanzahl 80% aller Angriffe (Außen / Mitte / Diagonal).
Blockpunkte gesamt	=<*77B#>
Quote positive Blocks	=(<*77B#>+<*77B+>)/(<a\$\$\$>-<a\$\$\$=>) Quote perfekte oder gute Blocks gegen alle gegnerischen Angriffe.
Positive Abwehrbälle	=<*77D#>+<*77D+>+<*77D!>+<*77D->
Zuspiel	keine aussagekräftige Statistik
TOP Scorer brutto	=<*77S#>+<*77A#>+<*77B#> Alle gemachten Punkte
TOP Scorer netto	=<*77S#>+<*77A#>+<*77B#>-<*77A=>-<*77A/>-<*77B=>-<*77E=>-<*77F=>-<*77R=>-<*77S=> Punkte minus Fehler

Software- und Videoportale

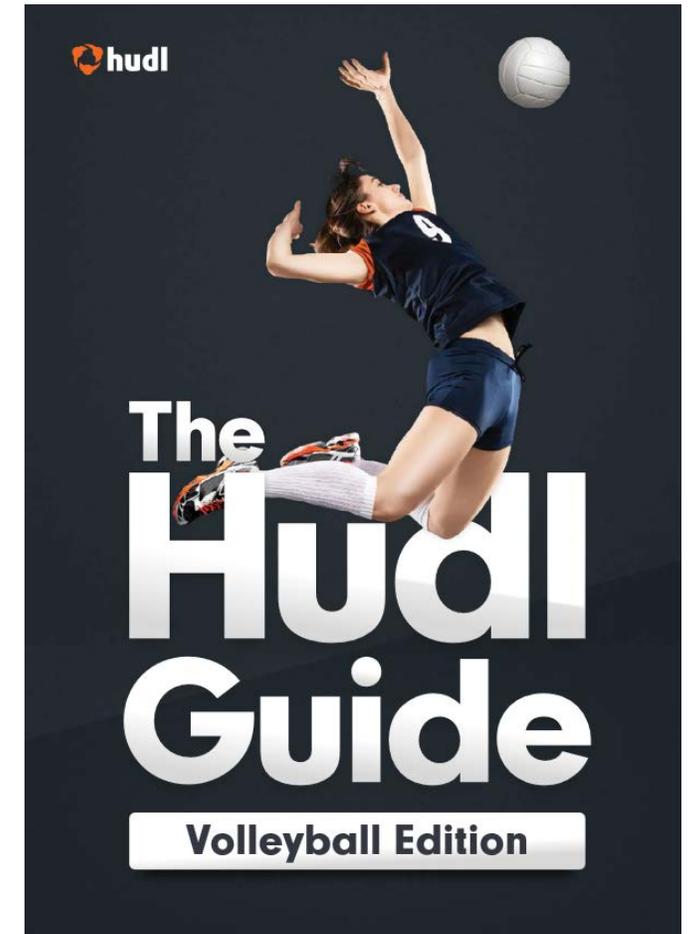
- Bei der VBL melden sich vermehrt Anbieter, die ihre Services anbieten, zuletzt u.a.
 - Volleymetrics
 - Perfbook
 - Tiebreak Tech
 - Factory Volley
 - MyVolley
 - ... und andere
- Die VBL beabsichtigt derzeit nicht, einen Anbieter zu empfehlen oder im Rahmen eines Partnerschaftsvertrags zu binden.
- Die Anbieter erhalten durch die VBL zukünftig nur eine Vertriebsunterstützung bei Zahlung einer Lizenzgebühr.
- Anbieter können gegen eine einmalige technische Gebühr auf VBL-Schnittstelle zugreifen.



Hudl - Volleymetrics



- https://www.hudl.com/en_gb/products/volleymetrics
- <https://www.hudl.com/blog/categories#volleyball>
- <https://www.hudl.com/resources#volleyball>
- <https://static.hudl.com/craft/118-Guidebooks-Volleyball-ISSUU-FINAL.pdf?mtime=20180515135624>



PERFBOOK



- <https://www.perfbook.fr/>
- <https://www.perfbook.fr/presentation-de-perfbook>



	Standard	Standard +	Standard unlimited	Full	Full +	Full Unlimited
Teams or Organizations Max Numbers	1	3	Unlimited	1	3	Unlimited
Athlete max numbers	30	100	Unlimited	30	100	Unlimited
Athlete Monitoring						
Specific Sports Schedule	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Attendance and Appointment request Monitoring	x	x	x	✓	✓	✓
Messaging	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Documents sharing (as Dropbox or others)	Unlimited	Unlimited	Unlimited	Unlimited	Unlimited	Unlimited
Managing Results						
Interview Monitoring	x	x	x	✓	✓	✓
Sports synthesis	x	x	x	✓	✓	✓
Matches and Trainings scientifics statistics Reports (Ben Raymond)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Performance monitoring						
RPE (Rated Perceived Exertion)	x	x	x	✓	✓	✓
KPI (Performance indicator)	x	x	x	✓	✓	✓
VERT, POLAR, GPS Files Imports	x	x	x	✓	✓	✓
Chronic Acute	x	x	x	✓	✓	✓
Technical Monitoring	x	x	x	✓	✓	✓
Wellness Monitoring						
Wellness Monitoring	x	x	x	✓	✓	✓
Psychological Monitoring (tests)	x	x	x	✓	✓	✓
Customizable Surveys	x	x	x	✓	✓	✓
School monitoring	x	x	x	✓	✓	✓
Managing Athlete Status						
Physical Monitoring (customizable tests and Physicals tests evaluations)	x	x	x	✓	✓	✓
FMS (Functional Mouvement Systems)	x	x	x	✓	✓	✓
Recovery tracking	x	x	x	✓	✓	✓
Secure Medical module	x	x	x	✓	✓	✓
Managing player status	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video Monitoring						
Video exchange	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Meta Data import (Sportscode, NacSports, Dartfish, TechXV, Datavolley,CSV)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Upload Videos from your Match or your trainings	Unlimited multi angles					
Perfbook coding : Code your video with internal and specifics tools	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Mobile App. (Android et iOS)	✓	✓	✓	✓	✓	✓

FACTORY VOLLEY



Maximize Performance Through Elite Level Volleyball Statistics

- Performance Tools for Top Volleyball Teams and Leagues
- Comprehensive Volleyball Statistics
- Game Analysis and Analytics
- Customizable Packages

Silver Package 199 € Monthly

- Easy Upload Via WeTransfer
- Up to 5 Full Stat Games per month
- Complete Stats Analyzed in 48 hrs From Submission
- Up to 4 Opponent Scouting Reports Per Month
- Video isolation for serves, attack, reception, defensive/offensive positions, and setter options
- Minimum 3 Month Contract
- 10% Off For Pre-purchasing Full Season

Gold Package 349 € Monthly

- Easy Upload Via WeTransfer
- Up to 10 Full Stat Games Per Month
- Complete Stats Analyzed in 36 hrs From Submission
- Up to 8 Opponent Scouting Reports Per Month
- Video isolation for serves, attack, reception, defensive/offensive positions, and setter options
- Targeted Individual Player/Opponent Analysis
- Weekly Strategy Consultation Via Phone
- Minimum 3 month Contract- 10% off for Pre-Purchasing Full Season



Software- und Videoportale

- Welche Daten dürfen in den Portalen dieser Anbieter hochgeladen werden?
- Grundsätzlich ist dabei das **Nutzungsrecht** zu beachten, nicht der Upload selbst:
 - Datennutzung nur im eigenen Bereich <> Datennutzung durch Anbieter <> Datennutzung durch andere Vereine (Ausland)
- Vereine sind verpflichtet, Anbieter des Portals entsprechend zu informieren und sich die (eingeschränkte) Datennutzung bestätigen zu lassen. Im Missbrauchsfall haftet gegenüber der VBL der Verein, der die Daten hochgeladen hat.

Datei / Nutzung durch...	eigener Verein geschlossener Bereich	Anbieter	andere Vereine im Portal / Ausland
Eigene dvw	ja	ja	ja
Fremde dvw aus SAMS-Portal	ja	nein !	nein !
Re-dvw	nicht verfügbar	nicht verfügbar	nicht verfügbar
Eigenes Video	ja	ja	ja
Fremdes Video aus SAMS-Portal	ja	nein !	nein !



Offene Themen

- Schulungs- und Qualifizierungsangebote für neue Scouts
- Erfahrungsaustausch/Workshops für Bundesliga-Scouts
- Qualitätsmanagement Live-Scouting

Zeitschiene

- 24.06. 10:00 Uhr Arbeitskreis 1. Bundesliga Frauen



Vielen Dank.