

Checkliste Spieltechnische Bestimmungen und PR-Richtlinien Saison 2013/14 - <u>Pilotphase Supervisor in Playoffs</u>

Der Heimspielkoordinator legt diese Checkliste dem DVL-Supervisor unaufgefordert 60 Minuten vor Spielbeginn vor. DVL-Supervisor und Heimspielkoordinator gehen die Liste vor und nach dem Spiel gemeinsam durch. Mängel, die nicht abgestellt wurden, werden in den Spielbericht unter "Bemerkungen" eingetragen.

| min | SR | sv | Ordnungsbestimmung |
|----------|----|----|--|
| 60 min | Х | Х | TV-Spiele: Technical Meeting mit TV |
| | | Х | Heimspielkoordinator anwesend, Vorlage Checkliste und Hallen-ID Karte |
| | | Х | Umkleidekabine für Mannschaften und Schiedsgericht, Raum für Doping-Kontrolle |
| | Х | Х | Abfrage, ob 10-Minuten-Pause zwischen Satz 2 und 3 geplant ist |
| | X | X | Abfrage, ob Show-acts vor/während/nach Spiel geplant sind |
| | | X | Anwesenheitskontrolle Hallensprecher und DJ; ggf. Absprachen |
| | | X | Spielfeldanlage komplett gemäß offiziellem Courtlayout aufgebaut, d.h.: |
| | | X | Bandensystem It. Hallen-ID Karte, Symmetrie beachten! |
| | Х | X | MIKASA-Werbebande in Bandensystem oder in 2. Reihe |
| | | X | · |
| | | X | DVL-Fußbodenaufkleber und übrige Fußbodenaufkleber (50 cm Abstand zu Linien!) |
| | | | korrekte Spielfeldmarkierungen incl. Verlängerung Angriffslinie, Coaching-Linie |
| | | X | Straffläche (muss nicht abgeklebt werden) mit je 2 Stühlen |
| | X | X | Schiedsrichterstuhl |
| | Х | X | Netzpfosten mit Netzpfostenpolster |
| | | X | Netz und Ersatznetz |
| | | Х | Netzantennen und Ersatzantennen |
| | | X | 2 Mannschaftsbänke oder 10 Stühle pro Mannschaft |
| | | X | 2 Sets Auswechseltafeln |
| | | Х | Schreibertisch mit mindestens 3 bis max. 5 Stühlen |
| | | Х | Kleinanzeigetafel |
| | | X | Messlatte, Luftdruckmesser, Ballpumpe, Signalhorn |
| | | Х | eScoresheet und konventioneller Spielberichtsbogen (bei Ausfall eScorehseet) |
| | | Х | Aufstellungskarten für Heim- und Gastmannschaft |
| | | Х | 2 Stühle/Hocker für Quickmopper |
| | | Х | mindestens 2 Wischergeräte und 4 Wischlappen |
| | | X | 2 Linienrichterfahnen |
| | | X | 2 Arbeitsplätze für Scouts |
| | | X | 4 Pressearbeitsplätze |
| | | X | Interviewrückwand mit DVL-Logo (lt. DVL-Layoutvorgabe) |
| | | X | |
| | | | Lichtstärke = Wettkampfbeleuchtung |
| 60 min | | X | Schreiber anwesend, eScoresheet einsatzbereit |
| | | X | Nachfrage bei Schreiber, ob Überprüfung der Spieldaten und Live-Ticker-Testverbindung erfolgt ist |
| | | Х | Kontrolle Lizenz vom Statistiker (Data Volley) und deren Arbeitsplätze hinter dem Spielfeld |
| | X | | Kontrolle Lizenzen von Spielern und Offiziellen, Mannschaftsmeldeliste |
| | X | | Kontrolle Höherspielen, Höherspielen Jugendliche, Spieler ohne Lizenz |
| 30 min | | Х | Uberwachung Spielablaufprotokoll |
| | | X | Schreiberassistent anwesend |
| | | X | 5 Ballholer und mindestens 2 Wischer anwesend |
| | Χ | | Einweisung Ballholer und Wischer zusammen mit Heimspielkoordinator |
| | | X | 3 Spielbälle und 1 Ersatzball |
| | X | Х | eScoresheet - Kennworteingabe Mannschaftskapitäne |
| | Х | Х | Einheitliche Kleidung Spieler und Offizielle, ggf. Trikotwechsel Gastmannschaft; Kontrolle Schmuck |
| | Х | | Auslosung mit Mannschaftskapitänen |
| | | Х | Abspielen des DVL-Jingles im Rahmen der Mannschaftsvorstellung |
| 0:30 min | | Х | Abspielen der DVL-Fanfare unmittelbar vor Spielbeginn |
| | | | Spielbeginn |
| | | Χ | Unterstützung/Kontrolle eScoresheet |
| | | X | Überwachung Live-Ticker und Stream DVLlive.tv |
| | | | |
| | | X | Uberwachung Sicherheit und Ordnung Überwachung Rechachtungsschwarzunkte DV/ |
| | | ^ | Überwachung Beobachtungsschwerpunkte DVL |
| | | | Spielende I Denwachung der öffentlichkeitswirksamen Auszeichnung der Most Valuable Player incl. Absnielen der |
| 2 min | | Х | Uberwachung der öffentlichkeitswirksamen Auszeichnung der Most Valuable Player incl. Abspielen der DVL-Fanfare |
| | | X | |
| | | | Betreuung Siegerehrung |
| | | X | eScoresheet - Kennworteingabe Mannschaftskapitäne und Schreiber |
| | | X | eScoresheet - Eintragung Zuschauerzahl prüfen |
| | Х | X | eScoresheet - Eintragung Bemerkungen, Höherspielen usw. |
| | | X | eScoresheet - Upload des Spielberichts auf DVL-Server |